國小中年級生活科技教學活動 - 以「跑跑迴力車」活動為例

侯凱傑

台灣師範大學科技應用與人力資源發展學系研究生

壹、前言

大部分的小學教師認為,科學的教學應注重動手的經驗(hands- on experience) (Rowell & Ebbers, 2004)。但檢視我國生活科技課程,學生要到七年級始接觸生活科技課程。中低年級對工具材料的接觸,以及實作活動的安排甚少,兒童最需要的「設計與製作」卻從高年級才有正式的內容(張玉山,2008),在實作的能力上,略顯不足。國小科技課程中應施以設計過程為主(process-based)的課程模式,讓學生思考及培養創造科技的方法,加強設計與問題解決之能力(戈立,2005)。因此,在此次的教學活動設計中,研究者想設計能貼近學生背景、心智、興趣與能力的活動,透過手工具的使用,讓學生有動手操作參與設計的機會。

貳、教學目標

在設計科技課程時,必須參考學生的背景、心智、興趣與能力以設計出適合學生的活動。科技教育的教學,應該讓學生充份運用感官來接收訊息。學生透過模型或簡單的運作實物中,透過觀察、聆聽、操作等實際的感官參與過程,建構其對科技的瞭解(張玉山,1999)。

在科技教育的領域中,可分成技能與智能的養成;而在技能養成中,工具操作、材料處理、及程序規劃為核心,實作部分應該從基本做起,不能好高騖遠, 否則不能紮下基礎;知識方面則應該透過代表性或常接觸的科技事例,讓學生能 透過日常生活來瞭解科技的原理。而現今科技一日千里,如何因時因地選取最適合的科技事例,當作教學的媒介,則是教材設計所應著重的地方。

因此,「跑跑迴力車」的教學活動中,在知識層面,會以「事物的知識先於事物組合的知識;例證先行於規則」,以最簡單的原理教予學生,使之獲得大略的概念;其次舉出規則及例證,讓學生可以有系統學習。在技能層面上,會嘗試讓學生使用簡單的手工具操作,達到完成迴力車的操作。

此教學活動期望能達成下列目標:

- 一、讓學生了解輪子對日常生活的影響。
- 二、讓學生了解迴力車動力原理。
- 三、使學生學會運用簡單的手工具,製作可行走的迴力車。
- 四、透過裝飾、彩繪迴力車外型來培養學生創造力的能力。
- 五、從製作玩具的過程培養學生細心、耐心的工作態度。

參、教學活動的設計

一、教學對象

國小四年級學生

二、活動節數

7 節課 (每節 40 分鐘)

三、教學進度

節次	時間	活	動	內	容	備	註
_	40	發展 2.教館 作 3.透過	召輪子在日常生活 民的歷史與背景。 所將事先做好的作 ,以引起學生興趣 過觀察迴力車的構 下源,彈性的原理	F品,讓學生 函。 黃 造,說明迴	輪流操		電腦、迴力
=	40	2.學生	收、檢查材料包。 上設計迴力車外意 黃告顏料彩繪迴力			材料包、 學習單-	廣告顏料、 -。

三四五	120	1.分成六組每組4-5人。 2.介紹砂紙、鐵鎚、熱熔膠的使用方式。 3.依照老師指示完成迴力車接合組裝。	1.叮嚀學生在使用 手工具時需注意 的安全事項。 2.工作區須清楚規 劃,並把不需要 的物品清空。
六	40	1.依照老師指示測試迴力車行進效果。 2.作品展示及迴力車競賽。	作品評量
七	40	1.進行檢討與改進。	學習單二。

四、活動材料:

1.製作材料:

規格	數量
高 5 cm	1 根
15cm X 8 cm	2個
10.5cm X 8cm	1 個
高 10.5cm	1 個
直徑約 4.5 cm 高 10cm	1 個
直徑約 4.5 cm 高 10cm	1 個
	4 個
5cm	1 條
	1 條
	高 5 cm 15cm X 8 cm 10.5cm X 8cm 高 10.5cm 直徑約 4.5 cm 高 10cm 直徑約 4.5 cm 高 10cm

2.使用工具:

鐵鎚、砂紙、熱熔膠、廣告顏料。

五、製作過程及作品展示

學生製作過程及作品測試情形如圖 1~圖 9 所示。

順序	步驟	作法	圖片
1	準備材料	清點材料包 (材料包中, 接合點需先幫 學生把孔鑽 好,以便學生 操作)	
2	彩繪車殼	在西卡紙上彩繪圖形,完畢後貼牢在即將製作成車殼的夾板上(共三片)。	
2	製作迴力車 動力裝製一	把鐵絲使用鐵 鎚固定在特製 的圓木(後車 輪)上。	
3	製作迴力車 動力裝製二	使用壓嘴鉗把 鐵絲彎曲成勾 狀。	

4	組合車身一	利用鐵鎚輕輕 敲打鐵釘把夾 板(車殼)固定 在圓木(車輪) 中(鐵釘與夾 板勿釘死,需 留有空間)。	
5	組合車身二	使用熱融槍把 木條固定在夾 板(車殼)上。	
6	組合車身三	重複步驟 4。	
7	組合車身四	重複步驟 5。	GILL CONTROL OF THE PARTY OF TH

8	組合車身五	使用熱融槍固 定車殼。	
9	車體完成	車體完成,可 再進行裝飾額 外裝飾。	

六、評量方法:

1.造型設計:50%

1) 學生互評:25%。

2) 老師評分:25%。

2.距離競賽:50%

距離		
250 cm		
225 cm		
200 cm		
175 cm		
150 cm		
125 cm		

成績	秒數
88	100 cm
86	75 cm
84	50 cm
82	25 cm
80	無法前進

肆、教學成果與改進

一、教學的成果

在教學過程中,絕大多數學生依照老師的指示,都可完成迴力車的實作,迴 力車的性能也可達到老師的標準;僅僅有少數同學因為操作手工具過於倉促或未 留心老師的提醒,造成迴力車無法運行。而在外觀的設計上,學生也可以掌握要 點,避免困難與複雜的圖形,運用對比色與簡單的幾何圖形勾勒出鮮明的外觀(圖 1 至圖 5),較細心的學生還能巧妙運用廣告顏料,繪製出細緻的圖形(圖 6), 增添外觀上的辨識度。







圖 5 圖 6

二、教學的注意事項

- 1.學生在拿到材料包後,注意力不容易集中,會影響教學的成效。因此, 教師需在學生完成迴力車的設計圖之後,再發放材料包給學生。
- 2.由於活動使用廣告顏料繪製迴力車外殼,因此教師在學生構圖時,需 提醒學生構圖盡量簡單為主。
- 3.學生拿到材料包後,老師需再次叮嚀學生使用砂紙把材料包中各木片的碎屑清理乾淨,以免造成刮傷。
- 4.工作區需清楚規劃,任何與實作沒有關係的物件,應在實作前收拾乾 淨,避免引起實作時的不便。
- 5.在接合車身與輪胎時,教師需明確告知學生,切勿將接合處釘死,否則迴力車會因為摩擦力過大而無法行動。
- 6.在使用各式手工具(鐵鎚、熱熔膠), 老師必須再次提醒學生正確使用 方式, 並在旁指導。若學生有分心的狀況, 要適時提點, 即時導正。
- 7.製作與測試過程中,老師可從旁協助並以學生為主,若非不得以,需讓學生親手操作與解決問題,才可突顯出教學活動的真義。

伍、結語

生活科技的教學,除了知識的汲取外,並著重在動手製作的能力養成,才可使學生透過實作去發現問題,解決問題。因此,在小學科技教育中,若加強

實作課程的實施,可以讓學生在活動過程中獲得完整體驗,豐富學生的學習歷程。

本文的教學活動期盼透過國小學生較難取得的木頭為材料,來提高學生的學習動機;並使用手工具的操作來增進國小學生問題解決與實作能力。學生在實物觀察、日常生活經驗與主動實作的過程中,能進行思考與腦力激盪。盼此教學活動能對於國小生活科技教學有所裨益。

參考文獻

- Rowell, P.M., & Ebbers, M. (2004). School science constrained: Print experiences in two elementary classrooms. *Teaching and Teacher Education*, *20*(3), 217-230.
- 戈立 (2005)。英國中小學的設計與技術課程。2010 年 3 月 9 日,取自 http://blog.cersp.com/6000/35470.aspx
- 張玉山(1999)。康門鈕斯教育思想對國內科技教育之啟示。**生活科技教育月刊**, **32**(2), 2-9。
- 張玉山(2008)。國小科技教育的重新檢視。**生活科技教育月刊,41**(2),1-2。

學習單一



			line.		The state of the s		
	朋友,	班_ 表喜你們!					尔什.
表現的很棒 但是,	•—	朋友有沒 [:]	有發現	, 有些/	小朋友的	迴力耳	巨距
的快、有些 竟是哪裡出							
底有哪些功 透過觀察 ,					-	就讓我	戈們
	睪放能量	用 :而行走。					
有相同的二.迴力車後		3分為什麽 ————	要有凹	1槽呢?			_
——— 三.迴力車」 ———	上車身的	零件有哪	『些功用	∄?			_
四.為什麼在 釘到底。 ———		身時,需	需要墊小	、木片 ,	而不可以	 人把釘	_ 子 _
五.思考一 ⁷ 一樣呢?		·麼每個同 可能的原			行走的情	 清況都	_ 不
<u></u>							

完成了,很棒喔!

跑跑迴力車!

學習單二

現在讓我們來運用各種不同的形狀和顏色製作一台的迴力車吧!首先 讓我們一起來設計車子的外

1	